



Regulamin

Witamy Państwa serdecznie w naszym Gościńcu i życzymy miłego pobytu. Będziemy wdzięczni za przestrzeganie zasad zawartych w niniejszym regulaminie, który ma służyć zapewnieniu spokoju i bezpieczeństwa naszych gości.

1. Doba noclegowa rozpoczyna się o godz.14 w dniu przyjazdu i trwa do godziny 11 w dniu wyjazdu.
2. Cisza nocna obowiązuje od 22.00 do 7.00 rano.
3. Płatność za pobyt oraz opłata miejscowa pobierana jest w dniu przyjazdu przy zameldowaniu i nie podlega zwrotowi w przypadku skrócenia pobytu.
4. Zaliczka jest zwracana w całości w przypadku, gdy nie dojdzie do realizacji usługi z winy obiektu.
5. Zachowanie gości korzystających z noclegu nie powinno zakłócać spokojnego pobytu innych gości. Możemy odmówić świadczenia usług osobom naruszającym tę zasadę.
6. Osoby niezameldowane mogą przebywać na terenie Gościńca w godzinach od 8.00 do 22.00 na odpowiedzialność osób zapraszających i za zgodą właściciela.
7. Za wyrządzone szkody goście ponoszą odpowiedzialność materialną.
8. Ze względu na bezpieczeństwo przeciwpożarowe obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów oraz zabronione jest używanie grzałek, żelazek i innych podobnych urządzeń nie stanowiących wyposażenia pokoju lub pomieszczeń ogólnodostępnych.
9. Przed wyjściem z pokoju prosimy o wyłączenie światła i wszelkich urządzeń elektrycznych.
10. Prosimy o zamykanie swoich pokoi na klucz - nie bierzemy odpowiedzialności za pozostawione rzeczy na terenie całej posesji.
11. W przypadku zauważenia jakichkolwiek nieprawidłowości lub usterek prosimy o niezwłoczne poinformowanie właściciela obiektu.
12. Parking na terenie posesji jest przeznaczony tylko dla gości naszego obiektu. Parking jest bezpłatny oraz niestrzeżony. Nie ponosimy odpowiedzialności za pojazdy pozostawione na parkingu oraz rzeczy w nich znajdujące się.
13. Zapoznanie się z powyższym regulaminem jest obowiązkiem każdego z gości. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia od przestrzegania zasad w nim zawartych.

Życzymy miłego wypoczynku i zapraszamy do ponownego odwiedzenia.